

Rep: [Gon1] Gondran, algébre. [Gon2] Gondran, analyse.
[Gin1] Ginibre, algébre linéaire. [Aud1] Audin, géométrie

Formes quadratiques réelles
Exemples et applications

Def: [Gon1] John Bozenna [F,G,N3].
[Rou] Henri de Rose (c5)

Def:

[Gon1] (c9) (50) John Bozenna

(c5)

Caractère: Un Espace vectoriel

I. Formes quadratiques réelles.

1) Définition et généralités.

Def1: On dit que $q: E \rightarrow \mathbb{R}$ est une forme quadratique si il existe $\varphi: E \times E \rightarrow \mathbb{R}$ bilinéaire symétrique telle que $q(x) = \varphi(x, x)$.
Ex2: L'application $q: \mathbb{R}[X] \rightarrow \mathbb{R}$ définie par $q(P) = \int_0^1 P''(\lambda) d\lambda$ est une forme quadratique.

Prop3: Soit $q: E \rightarrow \mathbb{R}$ une forme quadratique, il existe une unique forme bilinéaire symétrique φ sur E telle que $\varphi(x, x) = q(x)$. On l'appelle forme polaire de q . Elle est donnée par

$$\forall (x, y) \in E, \quad q(x, y) = \frac{1}{2} (q(x+y) - q(x) - q(y)) = \frac{1}{4} (q(x+y) - q(x-y))$$

Ex4: Le produit scalaire usuel sur \mathbb{R}^n est une forme bilinéaire symétrique qui donne $\| \cdot \|$ comme forme quadratique.

2) Forme matricielle d'une forme quadratique.

Supposons que $\dim E = m < \infty$, et fixons $(e_1, \dots, e_m) = B$ une base de E . Alors pour $x = \sum x_i e_i$, $q = \sum q_{ij} e_i e_j \in E$, si q est bilinéaire symétrique, on a $q(x, y) = \sum_{i,j} x_i y_j q(e_i, e_j)$

On pose $M = \text{Mat}_B(q) = (q_{ij})_{1 \leq i, j \leq n}$, on a $q(x, y) = {}^t X M Y$.

Def5: On appelle M la matrice de q dans la base B . Il s'agit d'une matrice symétrique.

Prop6: L'application qui à q associe sa matrice est un isomorphisme entre les formes bilinéaires sur E et les matrices symétriques sur \mathbb{R} . (notie $S_m(\mathbb{R})$).

Ex7: Si $q(x, y, z) = 3x^2 + y^2 + 2xz - 4xy$, alors la matrice de q dans la base canonique est $\begin{pmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \end{pmatrix}$.

Def8: On appelle rang de q le rang de sa matrice dans une base quelconque (ce ne dépend pas de la base). On dit que q est non dégénérée si son rang est maximal.

Ex9: Dans l'exemple 7, le rang est égal à 3 et q est non dégénérée.

Prop10: Soient B et B' deux bases de E , $P \in \text{GL}(n, \mathbb{R})$ la matrice de passage de B à B' , si $M = \text{Mat}_B(q)$, alors on a $\text{Mat}_{B'}(q) = {}^t P M P$.

En particulier, le rang est bien défini. On peut définir d'autre quantités relatives aux formes quadratiques par leurs matrices.

Def11: Soit $q: E \rightarrow \mathbb{R}$ et φ sa forme polaire. On appelle moyen de q le moyen de l'application $y \mapsto \varphi(t, y) \in \mathbb{C}^*$, note $N(q)$.

Prop12: Le moyen de q est également celui de l'application linéaire qui représente $\text{Mat}_B(q)$. On a $m = N(q) + \dim M(q)$.

Prop13: Si $M = \text{Mat}_B(q)$, alors $\det M = 0$ si q est non dégénérée, mais $\det M$ dépend de la base choisie, seul son signe est bien défini (dans le cas $K = \mathbb{R}$). On l'appelle discriminant de q .

3) Formes quadratiques (définies) positives.

Def14: On dit que q est définie si: $q(x) = 0 \Leftrightarrow x = 0$, et positive si q vaut dans \mathbb{R}_+ , et définie positive si les deux.

Prop15: Les propriétés se transforment aux matrices, donnent $S_m^+(\mathbb{R})$ et $S_m^{++}(\mathbb{R})$ les matrices symétriques (définies) positives.

Prop16: Une forme quadratique définie est non dégénérée, mais la réciproque est fausse. ($q(x,y) = x^2 - y^2$)

Prop17: Si q est positive, et φ sa forme polaire, alors $|q(x, y)|^2 \leq q(x)q(y)$ (Inégalité de Schurz). De plus si q est définie, on a égalité si x et y sont liés.

Prop18: Si q est positive, on a $|q(x+y)| \leq \sqrt{q(x)} + \sqrt{q(y)}$. (Minkowski)

Prop19: Ainsi, si q est une forme quadratique définie positive, alors $x \mapsto \sqrt{q(x)}$ définit une norme sur E dite norme euclidienne, et sa forme polaire est un produit scalaire qui munit E d'une structure d'espace hilbertien.

II. Orthogonalité, isotropie.

1) Orthogonalité, bases orthogonales.

On fixe q une forme quadratique, et φ sa forme polaire.

[Gin]

295
302

[Gin]

302

[Gon]

236
235

[Gri]

226

Def20.: On dit que $x, y \in E$ sont orthogonaux si $\varphi(x, y) = 0$. Pour $A \subseteq E$, on appelle orthogonal de A pour φ l'ensemble $A^\perp = \{x \in E \mid \forall a \in A, \varphi(a, x) = 0\}$. On dit enfin que $A \subseteq E, B \subseteq E$ sont orthogonaux si $\forall a \in A, b \in B, \varphi(a, b) = 0$. On note alors $A \perp B$.

Rq21.: Si $A \subseteq E$, A^\perp est un sous espace vectoriel de E .

Prop22.: Si $A \subseteq E$, et $B \subseteq E^*$ est défini par $\{\varphi(a, \cdot) \mid a \in A\}$, alors $B^\perp = A^\perp$ (orthogonal pour la dualité et pour φ).

Prop23.: Pour $A \subseteq E$ on a les propriétés suivantes

$$A \subseteq A^{\perp\perp}, \quad E^\perp = N(q), \quad N(q) \subseteq A^\perp, \quad \text{si } B \subseteq A \subseteq E, \quad A^\perp \subseteq B^\perp.$$

Prop24.: Si E est de dimension finie et $F \subseteq E$ est un sous espace, alors $\dim E = \dim F + \dim F^\perp + \dim(F \cap N)$ et $F^\perp = F + N$. En particulier, si q est non dégénérée, on a $\dim E = \dim F + \dim F^\perp$ et $F^\perp = F$.

Def25.: Une base $B = \{e_1, \dots, e_m\}$ de E (dim finie) est dite orthogonale pour q si ses éléments sont deux à deux orthogonaux. E orthonomale si orthogonale avec $q(e_i) = 1 \ \forall i$.

Rq26.: Une base B est orthogonale (orthonomée) si la matrice de q dans cette base est diagonale (égale à I_n). L'existence d'une base orthonormale pour q équivaut à dire que q est définie positive (sur \mathbb{R}).

Theo27.: Soit (E, q) un espace vectoriel de dimension finie $n \geq 1$. Il existe sur E des bases orthogonales pour q . En d'autres termes des bases $\{e_i\}$ telles que $q(\sum x_i e_i) = x_1^2 + \dots + x_n^2$ où $\tau = \tau(q)$.

2) Groupe orthogonal. On suppose $\dim E < \infty$ et q non dégénérée.

Def28.: Soit $f \in \mathcal{L}(E)$, on a équivalence entre $-q(f(x)) = q(x) \ \forall x \in E$ et $q(f(x), f(y)) = q(x, y) \ \forall x, y \in E$ et $f^* f = I_d$ et $f f^* = I_d$.

On dit alors que f est orthogonal pour q , on note $O(q)$ les endo-orthogonaux.

Rq29.: f^* désigne l'adjoint de f , unique et bien défini si q est non dégénérée.

Prop30.: L'ensemble $O(q)$ est un groupe inclus dans $\mathcal{L}(E)$, dit groupe orthogonal pour la forme quadratique q .

Prop31.: Soit B base de E , $S = M_B(q)$, $A = M_{B^*}^{-1}(f \in O(q))$. On a

$$f \in O(q) \iff A^* S A = S.$$

Rq32.: Si q est définie dans une base orthonormée, on obtient la relation $A^* A = I_n$ qui donne un $\epsilon \in O(q)$ et $O(q) \subseteq O(n)$.

Ex33.: Si $q(\cdot) = 2xy$ sur \mathbb{R}^2 , alors $(1, 1)$ est une base orthogonale, et $\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in O(q)$ si $a^2 - c^2 = 1, d^2 - b^2 = 2, ab - cd = 0$.

3) Isotropie

Def34.: On appelle cône isotrope de q l'ensemble $I(q) = \{x \in E \mid q(x) = 0\}$. C'est pas un sous espace vectoriel de E , mais bien un cône stable par multiplication scalaire.

Ex35.: Si $E = \mathbb{R}^2$ et $q(x, y) = x^2 - y^2$, alors $I(q) = \{(x, y) \mid x = \pm y\}$ (Fig 1)

Ex36.: Si $E = \mathbb{R}^3$ et $q(x, y, z) = x^2 + y^2 - z^2$, alors $I(q) = \{(x, y, z) \mid z = \pm \sqrt{x^2 + y^2}\}$.

Prop36.: On a $N(q) \subseteq I(q)$ mais la réciproque est fausse !

On peut trouver une forme non dégénérée mais non dégénérée ex 16.

Def37.: On dit que $F \subseteq E$ est isotrope si $F \cap F^\perp = \{0\}$, il revient au même de dire que $q|_F$ est dégénérée. On dit que F est totalement isotrope si $F \subseteq F^\perp$ ou $q|_F = 0$.

Def38.: On appelle indice de q le dimension maximale d'un sous-espace totalement isotrope ($SETM$), on le note $\tau(q)$. Si q est non dégénérée.

Rq39.: On a $\tau(q) \leq \frac{m}{2}$ car $\dim F^\perp = m - \dim F$. Si q est non dégénérée.

Ex40.: Sur \mathbb{R}^2 , $q(\cdot) = x^2 - y^2$, $F = \{x = y\}$ est totalement isotrope et non inclus dans $N(q)$.

III. Réduction des formes quadratiques.

1) Théorème d'inertie de Sylvester

On a déjà vu qu'il existe pour toute forme quadratique entièrement finie, des bases orthogonales, mais comment les construire en pratique.

Théo41. (Réduction de Gauss) pour toute forme quadratique q , il existe $l_1, \dots, l_n \in E^*$ linéairement indépendants tels que $q = \sum a_i l_i^2$, $a_i \in \mathbb{R}$, où $\tau = \tau(q)$.

On peut alors considérer une base quelconque b_1, \dots, b_n qui sera orthogonale pour q .

On utilise l'identité: $(x+y)^2 = x^2 + 2xy + y^2$ et $x-y = \frac{1}{4}((x+y)^2 - (x-y)^2)$ pour le démontrer.

Ex42. $q(X, Y, Z) = X^2 + 4XY + 4YZ = (X+2Y)^2 - 4Y^2 + 2YZ = (X+2Y)^2 - 4(Y - \frac{1}{4}Z)^2 + \frac{1}{4}Z^2$.

Rq43.: La réduction de Gauss n'est pas unique : on choisit la variable par laquelle on factorise dans l'algorithme.

Théo44. (Gauß-Viete). Si q est une forme quadratique sur E de dimension n . Il existe une base de E dans laquelle la matrice de q est donnée par $\begin{pmatrix} I_p & 0 & 0 \\ 0 & -I_{p'} & 0 \\ 0 & 0 & D \end{pmatrix}$. Ses entrées peuvent que de q et sont appelées

signature de q . On a plus $p+p' = \tau(q)$.

Ainsi, q est non dégénérée si et seulement si $p+p' = n$.

Rq45.: La signature indiquée par les signes des coefficients de la réduction de Gauss, comme dans l'exemple (c), $D_{pq} = (2, -1)$.

[Gri]

302
303.[Gri]
321[Pen]
122 123[Gri]
306

300

[Aud] 171
[FGN3]
[Rou] 344
[Gon] 315
[FGN3]
[Aud] 176
[FGN3]
[Aud] 176
[FGN3]

Conj6: Soit q forme quadratique sur E , on a les équivalences :

- > $\text{sgn}(q) = (m, 0) \Leftrightarrow \exists$ bases orthonormées pour q
- > $\text{sgn}(q) = (0, n) \Leftrightarrow q$ dégénérée
- > $\text{sgn}(q) = (m, m-p) \Leftrightarrow q$ non dégénérée

$\text{Où } m = \dim E,$

Appl7: Il y a $M+1$ classes d'équivalence de formes quadratiques non dégénérées sur E .

2) Réduction d'un espace euclidien.

Théo58 (Spectral): Toute matrice symétrique réelle se diagonalise avec une matrice de permute orthogonale. I.e. \exists q forme quadratique sur un espace euclidien, alors \exists base orthogonale pour q et orthonormée.

Matricielle: $\forall A, B \in S_m^{++}(\mathbb{R}) \times S_m(\mathbb{R}), \exists P \in \text{GL}_m(\mathbb{R}) \mid {}^t PAP = I_m \wedge {}^t PB P = \text{Dobl}(B)$

Appl7: Soit $A, B \in S_m^{++}(\mathbb{R})$, $a, b > 0$, $a+b=1$. Alors $\det(A+B) \leq \det A^a \det B^b$.

**A pol50 (Ellipsoïde de John (seulement si $K \subseteq \mathbb{R}^m$ compact d'intérieur non vide).
Alors il existe une unique forme quadratique q sur \mathbb{R}^m telle que $q(K) \leq 1$, et $q(K^c)$ n'a pas de volume minimal.**

III Application à la géométrie.

1) Coniques du plan euclidien

On se place dans l'espace affine (E, V) (ΔE est maintenant un espace affine), $\dim V=2$.

Def51: Les coniques de E sont définies comme des fonctions $f: M \mapsto q(\overrightarrow{OM}) + L(\overrightarrow{OM}) + c$ où O est un point orbite de E , $q: V \rightarrow \mathbb{R}$ est quadratique, L linéaire et c une constante.

Def52: La forme homogénéisée de q est la forme Q définie sur $V \times \mathbb{R}$ par $Q(u, z) = q(u) + L(u)z + Cz^2$. On dira que Q est propre si Q est non dégénérée.

Prop53: Change de point O via h et remplacez Q par $Q: u \mapsto Q(u+z\partial_z, z)$, dont la propriété est bien définie.

Prop54: Soit D une droite de E passant par A et dirigée par u . On peut écrire l'équation de toute conique sous la forme $q(\overrightarrow{AM}) + L_A(\overrightarrow{AM}) + c_A = 0$.

Ainsi, un point $M = A + \lambda u \in E$ est dans la conique si : $\lambda^2 q(u) + \lambda L_A(u) + c_A = 0$. L'intersection de D et C dépend de :

- Dsi : $q(u) = L_A(u) = c_A = 0$
- Deux points si : $L_A(u)^2 - 4q(u)c_A > 0$
- un point double si : $L_A(u)^2 - 4q(u)c_A = 0$.
- 0 point si non.

Si c est 1 pour la droite cette tangente à la conique.

Prop55: C'est la forme mathématique tangente au sens de la géométrie différentielle.

Def56: Si $\Sigma \subseteq E$ tel que $L_{\Sigma} = 0$, on dit que Σ admet un centre pour la conique C . On dit qu'une conique a un centre si elle admet un unique centre.

Théo57: Pour qu'une conique soit à centre, il faut et il suffit que q soit non dégénérée.

Classification euclidienne des coniques.

On se place E euclidien.

Théo58: Une conique propre à centre (d'image non vide) s'écrit, dans un repère orthonormé d'origine le centre :

- Si $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ (Ellipse). - Soit $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ (Hypébole).
- Si $b < a$ et $b \neq 0$ (OL b est une ellipse).

Prop59: Une conique propre (d'image non vide) qui n'a pas de centre de symétrie s'écrit dans un repère orthonormé $y^2 = 2px$, $p \geq 0$ → parabole.

Prop60: L'ensemble des points où peuvent deux tangentes orthogonales à une ellipse est un cercle.

2) Géométrie différentielle.

Def61: Soit $f: U \rightarrow \mathbb{R}$ différentiable (l'ensemble \mathbb{R}^m). Si $a \in U$ est un extrémum relatif alors $d^2f_a = 0$.

Prop62: La réciproque est également ($x \mapsto x^3$).

Théo63: Soit $f: U \rightarrow \mathbb{R}$ différentiable ($a \in U$) et f_a est une forme quadratique. Si $d^2f_a = 0$ alors la formule de Taylor Young, on a $f(a) = d^2f_a(h, h) + o(\|h\|^2)$.

(i) Si d^2f_a est positif (négatif), alors a est un minimum local (maximum).

(ii) Si d^2f_a est définit positive (négative), alors a est un minimum local isolé (max).

Prop64: $X \mapsto x^3$ ne vaut pas dans aucun des cas.

Théo65 (Lemme de Morse): Si $f: U \rightarrow \mathbb{R}$ de classe C^3 sur un ouvert U de \mathbb{R}^m , U contenant 0 , si $f(0) = d^2f_0 = 0$, et d^2f_0 est non dégénérée de signature $(p, m-p)$. Alors il existe $q: U \rightarrow \mathbb{R}$ surjectif et $q(0) = 0$, une C^1 -difféo avec $f(h) = u_1^2 + \dots + u_p^2 - u_{p+1}^2 - \dots - u_m^2$

DVP

Fig 1:

Ex 35:

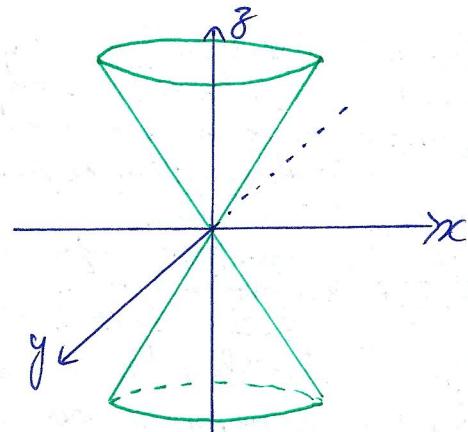
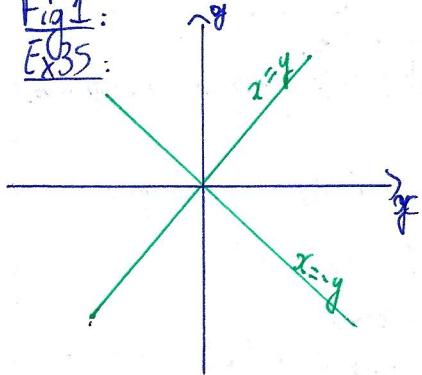


Fig 2

Prop 60

